

## viewMAX Update Package

**Führen sie bitte die folgenden Schritte auf dem Rechner mit dem viewMAX SQL Datenbankserver aus. Für die Installation benötigen sie gegebenenfalls Administrationsrechte.**

1. Entpacken sie Update Package in eine beliebiges Verzeichnis auf dem „viewMAX Server“.
2. Stellen sie sicher, dass auf dem Server Laufwerk C: das Unterverzeichnis Backup angelegt ist und sich keine Datei mit dem Name *viewMAX.BAK* darin mehr befindet (ältere Backups evtl. umbenennen).
3. Beenden sie bitte auf alle Geräten die viewMAX Programme. Denken sie bitte auch an den *viewMAX FTP Uploader* und falls vorhanden das *viewMAX Interface*.
4. Erstellen sie ein viewMAX Datenbank Backup. Das entsprechende Backup Script *backup.cmd* ist dabei. Das Backup wird unter *c:/backup/viewMAX.bak* abgelegt.
5. Führen sie nun bitte das Script *update.cmd* aus, damit wird ihre Datenbank auf die aktuelle Version angepasst.
6. Zum Update der Programmversion ersetzen sie auf allen viewMAX Director Arbeitsplätzen, die Dateien *viewMAX Director.exe*, *AppConfig.dll* und *ConnectionLayer.dll* im viewMAX Programmverzeichnis.
7. Auf dem „viewMAX Server“ ersetzen sie im entsprechenden Verzeichnis die die Dateien *viewMAX FTP.exe*, *AppConfig.dll* und *ConnectionLayer.dll*

**Seit der Version 1.5 haben sich einige Template-Variablen verändert. Bitte nutzen sie im *viewMAX Director* den *Template Creator* und passen die Variablen entsprechend an.**

1. Dazu öffnen sie mit *Clone* ein Kopie des originalen Templates
2. Speichern sie das Template unter neuen Namen ab
3. Öffnen sie das Original erneut
4. Wählen sie im *Property Editor* (rechts) den Reiter *Text*
5. Wählen sie den zuändernden Text aus
6. Fügen sie über *Formula* die neue Variable ein

Folgende Felder und Variablen sind betroffen:

- o Am Raumdisplay werden die Textfelder *Text1* und *Text2* nun mit den Variablen *#{RoomDisplayText1}* und *#{RoomDisplayText2}* belegt
- o Alle Platzhalter, die am Public Display nicht automatisch wiederholt werden sollen, beginnen nun mit einem „\$“ (Beispiel: alt {Sequence} neu {\$Sequence})